# Inhalt:

01 - Erstellung des fertigen Entwurfes

02 - **Abänderung des Entwurfes aufgrund einer Änderung des Arbeitsauftrages**

**03 -** Fertigstellung der GUI sowie der Klasse CSVReadWrite

04 - Verbinden der Logik mit der GUI

05 - Anzeige der existierenden Komponenten in der GUI

06 - Bearbeiten und Löschen existierender Einträgen

Ergebnisprotokolle

Netzwerkverwaltungstool

Brian Korduan, davis fröse, marco d’addona

11IT1B

**Ergebnis Protokoll Nr. 01:**

„Erstellung des fertigen Entwurfes“

Aktueller Stand:

Alle benötigten Klassen wurden erstellt. Somit existiert nun ein fertiger Entwurf

Es existieren nun folgende Klassen incl. Assoziationen und Vererbungen:  
Gebäude, Raum, Komponente, Switch, Router, PC, Laptop, JSONReadWrite, Main, MainForm.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Generierung von Objekten der einzelnen Klassen | Erfolgreicher Compiliervorgang | Erfolgreicher Compiliervorgang | Alle Gruppenmitglieder |
| Ausgabe einiger Attribute der Objekte in der Konsole | Ausgabe der Attribute | Ausgabe der Attribute | Alle Gruppenmitglieder |

Weitere Vorgehensweise:

* Erstellung des grafischen User Interfaces (GUI)
* Implementierung der Methoden Read und Write in der Klasse JSONReadWrite zum Auslesen und Schreiben (befüllen) einer JSON Datei.
* Logik mit der GUI verbinden.
* Einfügen einer Tabelle mit den aktuellen Komponenten

**Ergebnis Protokoll Nr.02**

**„Abänderung des Entwurfes aufgrund einer Änderung des Arbeitsauftrages“**

Aktueller Stand:

Wir haben erfahren, dass der JSON Dateiformat nun noch nicht für den Austausch von Daten zwischen den Computersystemen verwendet werden soll.

Aufgrund dessen mussten wir uns in XML einarbeiten.

Da wir nur sehr wenige Kenntnisse in XML haben, mussten wir uns aufgrund der knappen Zeit für CSV als Datentyp um entscheiden. Dieser Datentyp war auch ursprünglich für diesen Zweck angedacht.

Diese Änderung der Anforderung hat uns sehr viel Zeit gekostet. Aufgrund dessen sind wir nicht viel weiter gekommen als wir es bereits bei Ergebnisprotokoll Nr. 01 waren.

Es wurde eine „Experimentierklasse“ erstellt, zum Testen, wie man eine CSV Datei mit Java erstellt.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Generieren einer CSV Datei mit belanglosem Inhalt | Generierung der CSV Datei  Speichern des belanglosen Inhalts in die CSV Datei | CSV Datei wurde generiert  Inhalt wurde in die CSV Datei gespeichert | Marco D‘Addona |

Weitere Vorgehensweise:

* Erstellung des grafischen User Interfaces (GUI)
* Implementierung der Methoden Read und Write in der Klasse CSVReadWrite zum Auslesen und Schreiben (befüllen) einer CSV Datei mit Objekten der entsprechenden Klassen.
* Logik mit der GUI verbinden.
* Einfügen einer Tabelle mit den aktuellen Komponenten

**Ergebnis Protokoll Nr. 03**

„Fertigstellung der GUI sowie der Klasse CSVReadWrite“

Aktueller Stand:

Die GUI wurde fertiggestellt sowie die benötigten Methoden der Klasse CSVReadWrite implementiert.

Somit ist es nun möglich, dass durch entsprechende Methodenaufrufe CSV Dateien generiert werden aus einer Liste (ArrayList) von Komponenten.

Ebenso wurde die GUI fertiggestellt.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Erfolgreiches Compilieren der GUI | Anzeige der GUI | Anzeige der GUI | Brian Korduan,  Marco D‘Addona |
| Generierung der Datei data.csv mit | Generierung der csv Datei  Speichern von Einträgen in die CSV, welche in einer ArrayList übergeben wurden | CSV Datei wurde generiert.  Einträge, wurden in die CSV Datei gespeichert | Davis Fröse,  Marco D’Addona |

Probleme:

Leider hatten wir vergessen, die Klasse „JSONReadWrite“ (die nicht mehr benötigt war) zu löschen, welche eine Bilbiothek, die bereits entfernt wurde.

Aufgrund dessen konnte das Programm nicht richtig kompilieren.

**Ergebnis Protokoll Nr. 04**

„GUI mit der Logik (CSVReadWrite) verbinden “

Aktueller Stand:

Die GUI kann nun Daten aus der Klasse CSVReadWrite lesen, neue CSV Dateien erstellen bzw. bestehende überarbeiten.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Erfolgreiches Compilieren der GUI | Anzeige der GUI | Anzeige der GUI | Alle Gruppenmitglieder |
| Hinzufügen von Komponenten zu einem Raum über die GUI | Einträge werden in die CSV Datei gespeichert | Einträge wurden in die CSV Datei gespeichert | Alle Gruppenmitglieder |

**Ergebnis Protokoll Nr. 05**

„Anzeige der existierenden Komponenten in der GUI“

Aktueller Stand:

Unterhalb der Optionen wird nun eine Tabelle (JTable) angezeigt, welche mit den Daten aus der CSV Datei gefüllt ist.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Anzeige der Daten | Einträge aus der CSV Datei werden in der Tabelle eingetragen | Einträge aus der CSV Datei wurden in die Tabelle eingetragen | alle Gruppenmitglieder |
| Komponente hinzufügen | CSV Datei wird überschrieben  Tabelleneinträge werden aktualisiert | CSV Datei wurde überschrieben  Tabelleneinträge wurden aktualisiert | alle Gruppenmitglieder |

Weitere Vorgehensweise:

* Bearbeiten und löschen existierender Einträge

**Ergebnis Protokoll Nr. 06**

„Bearbeiten und Löschen existierender Einträgen“

Aktueller Stand:

Man kann nun Einträge direkt in der Tabelle bearbeiten und löschen.   
Die CSV Datei wird anschließend aktualisiert.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Tabelleneintrag bearbeiten | Tabelle wird aktualisiert  CSV Datei wird aktualisiert | Tabelle wurde aktualisiert  CSV Datei wurde aktualisiert | alle Gruppenmitglieder |
| Tabelleneintrag löschen | Eintrag wird aus der Tabelle gelöscht  Eintrag wird aus der CSV Datei gelöscht | Eintrag wurde aus der Tabelle gelöscht  Eintrag wurde aus der CSV Datei gelöscht | alle Gruppenmitglieder |

Weitere Vorgehensweise:

* Abgabe des Projektes