# Inhalt:

01 - Erstellung des fertigen Entwurfes

02 - **Abänderung des Entwurfes aufgrund einer Änderung des Arbeitsauftrages**

**03 -** Fertigstellung der GUI sowie der Klasse CSVReadWrite

04 - Verbinden der Logik mit der GUI

05 - Anzeige der existierenden Komponenten in der GUI

06 - Bearbeiten und Löschen existierender Einträgen

Ergebnisprotokolle

Netzwerkverwaltungstool

Brian Korduan, davis fröse, marco d’addona

11IT1B

**Ergebnis Protokoll Nr. 01:**

„Erstellung des fertigen Entwurfes“

Aktueller Stand:

Alle benötigten Klassen wurden erstellt. Somit existiert nun ein fertiger Entwurf

Es existieren nun folgende Klassen incl. Assoziationen und Vererbungen:  
Gebäude, Raum, Komponente, Switch, Router, PC, Laptop, JSONReadWrite, Main, MainForm.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Generierung von Objekten der einzelnen Klassen | Erfolgreicher Compiliervorgang | Erfolgreicher Compiliervorgang | Alle Gruppenmitglieder |
| Ausgabe einiger Attribute der Objekte in der Konsole | Ausgabe der Attribute | Ausgabe der Attribute | Alle Gruppenmitglieder |

Weitere Vorgehensweise:

* Erstellung des grafischen User Interfaces (GUI)
* Implementierung der Methoden Read und Write in der Klasse JSONReadWrite zum Auslesen und Schreiben (befüllen) einer JSON Datei.
* Logik mit der GUI verbinden.
* Einfügen einer Tabelle mit den aktuellen Komponenten

**Ergebnis Protokoll Nr.02**

**„Abänderung des Entwurfes aufgrund einer Änderung des Arbeitsauftrages“**

Aktueller Stand:

Wir haben erfahren, dass der JSON Dateiformat nun noch nicht für den Austausch von Daten zwischen den Computersystemen verwendet werden soll.

Aufgrund dessen mussten wir uns in XML einarbeiten.

Da wir nur sehr wenige Kenntnisse in XML haben, mussten wir uns aufgrund der knappen Zeit für CSV als Datentyp um entscheiden. Dieser Datentyp war auch ursprünglich für diesen Zweck angedacht.

Diese Änderung der Anforderung hat uns sehr viel Zeit gekostet. Aufgrund dessen sind wir nicht viel weiter gekommen als wir es bereits bei Ergebnisprotokoll Nr. 01 waren.

Es wurde eine „Experimentierklasse“ erstellt, zum Testen, wie man eine CSV Datei mit Java erstellt.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Generieren einer CSV Datei mit belanglosem Inhalt | Generierung der CSV Datei | Generierung der CSV Datei | Marco D‘Addona |

Weitere Vorgehensweise:

* Erstellung des grafischen User Interfaces (GUI)
* Implementierung der Methoden Read und Write in der Klasse CSVReadWrite zum Auslesen und Schreiben (befüllen) einer CSV Datei mit Objekten der entsprechenden Klassen.
* Logik mit der GUI verbinden.
* Einfügen einer Tabelle mit den aktuellen Komponenten

**Ergebnis Protokoll Nr. 03**

„Fertigstellung der GUI sowie der Klasse CSVReadWrite“

Aktueller Stand:

Die GUI wurde fertiggestellt sowie die benötigten Methoden der Klasse CSVReadWrite implementiert.

Somit ist es nun möglich, dass durch entsprechende Methodenaufrufe CSV Dateien generiert werden aus einer Liste (ArrayList) von Komponenten.

Ebenso wurde die GUI fertiggestellt.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Erfolgreiches Compilieren der GUI | Anzeige der GUI | Anzeige der GUI | Brian Korduan,  Marco D‘Addona |
| Generierung der Datei data.csv mit | Generierung der csv Datei, in welcher Attribute von Objekten der Klasse Komponente gespeichert sind (Übergabe aus einer ArrayList). | CSV Datei wurde generiert mit allen Attributen der in der ArrayList übergebenen Objekte | Davis Fröse,  Marco D’Addona |
| Generierung der Datei Gebaeude.csv | Generierung der csv Datei, in welcher Attribute von Objekten der Klasse Gebaeude gespeichert sind (Übergabe aus einer ArrayList). | CSV Datei wurde generiert mit dem meisten Attibuten der Objekte.  Fehlerhafte Anzeige der Übergebenen Räume der Gebäude. | Davis Fröse,  Marco D‘Addona |

Probleme:

Leider hatten wir vergessen, die Klasse „JSONReadWrite“ (die nicht mehr benötigt war) zu löschen, welche eine Bilbiothek, die bereits entfernt wurde.

Aufgrund dessen konnte das Programm nicht richtig kompilieren.

**Ergebnis Protokoll Nr. 04**

„GUI mit der Logik (CSVReadWrite) verbinden “

Aktueller Stand:

Die GUI kann nun Daten aus der Klasse CSVReadWrite lesen, neue CSV Dateien erstellen bzw. bestehende überarbeiten.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Erfolgreiches Compilieren der GUI | Anzeige der GUI | Anzeige der GUI | Alle Gruppenmitglieder |
| Hinzufügen von Komponenten zu einem Raum über die GUI | Speicherung der neuen Werte in die CSV Dateien | Speicherung der neuen Werte in die CSV Dateien | Alle Gruppenmitglieder |

**Ergebnis Protokoll Nr. 05**

„Anzeige der existierenden Komponenten in der GUI“

Aktueller Stand:

Unterhalb der Optionen wird nun eine Tabelle (JTable) angezeigt, welche mit den Daten aus der CSV Datei gefüllt ist.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Anzeige der Daten aus der CSV Datei | Daten aus der CSV Datei werden ausgelesen und in der Tabelle angezeigt | Daten aus der CSV Datei werden ausgelesen und in der Tabelle angezeigt | alle Gruppenmitglieder |

Weitere Vorgehensweise:

* Bearbeiten und löschen existierender Einträge

**Ergebnis Protokoll Nr. 06**

„Bearbeiten und Löschen existierender Einträgen“

Aktueller Stand:

Man kann nun Einträge direkt in der Tabelle bearbeiten und löschen.   
Die CSV Datei wird anschließend aktualisiert.

Testfälle:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Beschreibung | Erwartetes Ergebnis | Tatsächliches Ergebnis | Tester |
| Einträge lassen sich in der Tabelle anklicken und bearbeiten | Tabelleneinträge lassen sich bearbeiten | Tabelleneinträge lassen sich bearbeiten | alle Gruppenmitglieder |
| Klick auf den Button „Änderung übernehmen“ | Abänderung der Tabelle und Aktualisierung der .csv Datei | Abänderung der Tabelle und Aktualisierung der .csv Datei | alle Gruppenmitglieder |

Weitere Vorgehensweise:

* Abgabe des Projektes